**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

|  |
| --- |
| **WEBSITE MANGA** |

QUẢN LÝ DỰ ÁN PHẦN MỀM

**WEBSITE MANGA**

|  |
| --- |
| **Release plan** |

Giáo viên LT: Thầy Ngô Huy Biên

Giáo viên TH: Thầy Ngô Ngọc Đăng Khoa

|  |
| --- |
| **Bộ môn Công nghệ phần mềm**  **Khoa Công nghệ thông tin**  **Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM** |

**Bảng ghi nhận thay đổi tài liệu**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Thời gian** | **Phiên bản** | **Mô tả** | **Tác giả** |
| **25/06/2024** | 1.0 | Soạn thảo tài liệu | Nguyễn Huy Hoàng |
| **26/06/2024** | 1.1 | Bổ sung danh sách ToDo, các mục tiêu phân phối, chỉnh sửa nội dung các sprint cho phù hợp. | Phạm Nguyễn Gia Hưng, Trịnh Gia Tiến |

**MỤC LỤC**

I.      Kế hoạch phân phối 3

II.     Nội dung từng sprint 4

III. Tham khảo. 6

**I.      Kế hoạch phân phối**

**Danh sách ToDo**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Câu chuyện** | **Độ ưu tiên** |
| **1** | Là một người dùng Website tôi muốn đọc và tìm được tất cả loại truyện mà tôi muốn. | 1 |
| **2** | Là một người dùng tôi muốn tạo tài khoản đăng nhập vào website | 1 |
| **3** | Là một người dùng tôi muốn sử dụng tài khoản để đăng nhập vào website | 1 |
| **4** | Là một người dùng Website tôi muốn lưu truyện tôi thích và đọc truyện. | 2 |
| **5** | Là một người dùng, tôi muốn có thể bình luận vào truyện tôi muốn. | 2 |
| **6** | Là một người dùng, tôi muốn chỉnh sửa thông tin cá nhân. | 3 |
| **7** | Là một người dùng, tôi muốn tích điểm cho tài khoản của tôi. | 2 |
| **8** | Là một người dùng, tôi muốn sử dụng điểm số cho tài khoản của tôi. | 2 |
| **9** | Là một người quản lý, tôi muốn ban/unban tài khoản người dùng | 4 |
| **10** | Là một người quản lý, tôi muốn xem số lượng tài khoản đang online | 4 |
| **11** | Là một người quản lý, tôi muốn xem số lượng comment trong truyện | 4 |

**Các mục tiêu phân phối:**

(1)   Phân phối đầu tiên người dùng có thể đọc truyện và tìm kiếm truyện theo trạng thái , theo thể loại, đăng nhập đăng kí.

(2)  Phân phối thứ hai cho phép người dùng tương tác với hệ thông

(3)  Phân phối thứ ba cho phép người dùng quản lý với tài khoản.

(4)  Phân phối cuối cùng cho quản trị viên (admin) quản lý hệ thống.

**Phân phối đầu tiên**

Hoàn thành 3 câu chuyện : 1, 2 , 3  ( hoàn thành sau 2 sprint , hoặc đầu sprint 3)

**Phân phối thứ hai**

Hoàn thành câu chuyện 4, 5,6,7,8

**Phân phối thứ ba**

Hoàn thành câu chuyện 9, 10 ,11

**II. Nội dung từng sprint**

**1.**              **Phân phối đầu tiên**

**Thời gian tổng cộng:**  2- 3 sprint

***1.1.***       ***Sprint 1***

**Thời gian:** 2 tuần.

**Đầu vào:**

-         Yêu cầu của người dùng và quản trị viên (stakeholders)

-         Ý tưởng của các thành viên trong nhóm

-         Yêu cầu từ stakeholders

**Đầu ra:**

-         Công việc và vai trò cho từng thành viên trong nhóm

-         Kho lưu trữ source code (Github)

-         Kho lưu trữ thông tin báo cáo và nơi giao tiếp (Discord, Drive)

***1.2.***     ***Sprint 2 - Đầu sprint 3***

**Thời gian:** 1 tuần.

**Đầu vào:**

-          Các yêu cầu của phần mềm cho phân phối đầu tiên.

-       Kế hoạch công việc của từng thành viên.

-       Bản thiết kế giao diện figma.

**Đầu ra:**

-         Giao diện của website với các chức năng cơ bản ( hiển thị các bộ truyện, hiển thị các thể loại, sắp xếp theo thứ tự, đăng nhập và đăng ký )

**2. Phân phối hai**

**Thời gian tổng cộng:** 2 sprint/4 tuần.

***2.1. Sprint 3***

**Thời gian:** 1 tuần.

**Đầu vào:**

- Các công việc còn sót lại của Phân phối 1 (nếu có)

-          Các yêu cầu cần làm cho phần phối 2

-       Kế hoạch công việc của từng thành viên.

-       Bản thiết kế giao diện figma cho các chức năng của phân phối 2

**Đầu ra:**

-         Giao diện của website với chức năng nâng cao (lưu truyện, comments, quản lý tài khoản cá nhân)

**3. Phân phối ba**

**3.1 Sprint 4:**

**Thời gian:** 2 tuần.

**Đầu vào:**

-          Các yêu cầu cho phân phối 3

-       Kế hoạch công việc của từng thanh viên.

-       Bản thiết kế giao diện figma cho từng chức năng của phân phối 3

**Đầu ra:**

-         Giao diện của website với chức năng đã phát triển( quản lý tài khoản và truyện tranh)

**III.      Tham khảo**

Scrum Release Planning:<http://www.scrum-institute.org/Release_Planning.php>